SSU: Korišćenje globalnog chat-a

# Rezime

U ovom scenariju upotrebe opisuje se koriščenje chat servisa.

# Namena

Dokument je primarno namenjen članovima razvojnog tima, ali može biti i od koristi za izradu uputstva upotrebe.

# Reference

1. Projektni zadatak

# SCENARIO

## Opis

Svi korisnici su u mogućnosti da koriste globalni chat servis koji služi za komunikaciju kako izmedju igrača međusobno tako i izmedju igrača i moderatora:

1. Slanje poruke na globalni chat

## Tok

#### A: Prikaz interfejsa za globalni chat

1. Iz stranice za prikaz mape moguće je klikom na dugme za chat pristupiti novom prozoru koji služi za pregled globalnog chat-a. Prilikom otvaranja korisnik može videti skoriju istoriju chat-a i igrače koji su online.

#### B: Uspešno slanje poruke

1. Korisnik unosi željeni tekst koji želi da prosledi globalnom chat-u kao poruku.
2. Korisnik klikom na dugme za slanje šalje poruku na chat.

#### C: Neuspešno slanje poruke

1. Isto kao pod B.
2. Korisnik nakon klika na dugme za slanje dobija poruku da mu nije dozvoljeno korišćenje globalnog chat-a zbog aktivne zabrane od strane moderatora.

#### D: Gašenje chat prozora

1. Korisnik zatvara prozor i interfejs za chat se gasi.

## Preduslovi

Da bi se bilo koji od ovih scenarija izvršio, neophodno je da se igrač prvo uloguje i unese svoje kredencijale. Potom je potrebno da otvori prikaz mape sveta.

## Posledice

Navedeni tokovi nemaju posledice na stanje igre, ali mogu dovesti do zabrane koriščenja chat-a od strane moderatora ili čak banovanja od strane administratora.

## Posebni zahtevi

Potrebno je obezbediti dobar odziv chat servisa, kao i čuvanje odredjenih broja poruka unazad u bazi radi prikazivanja istorije.

**Istorija** **izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Autor** | **Opis** |
| 08.03.2020. | 1.0 | Luka Simović | Prva verzija |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |